



Daniele Pomposelli

Creativo Digitale

CONTATTI

Telegram: @alata80

LinkedIn: [linkedin.com/in/daniele-pomposelli-36765450/](https://www.linkedin.com/in/daniele-pomposelli-36765450/)

FOCUS

- 3D Art / Blender
- Generative AI
- Game & Level Design
- HTML / CSS3 / Vanilla JS
- Branding / SEO
- Rapid Prototyping

FORMAZIONE

Liceo Artistico
Informatica - Università di Torino

APERTURA PROFESSIONALE

Collaborazioni B2B, consulenze creative, prototipazione e nuovi team di sviluppo.

Daniele Pomposelli

Creativo Digitale | 3D & AI Artist | Indie Game Developer

Creatività, intelligenza artificiale e game design al servizio di progetti digitali originali, scalabili e riconoscibili.

Profilo

Sono un creativo digitale e sviluppatore indipendente con un background che affonda le radici nella storia del videogioco (Commodore, Amiga) e guarda alle tecnologie del futuro. Nel mio percorso ho unito una formazione artistica (Liceo Artistico) a competenze tecniche (Informatica - Università di Torino), sviluppando un profilo ibrido e versatile.

Che si tratti di produrre titoli indie in team o di collaborare con aziende dell'entertainment per la creazione di esperienze interattive, il mio obiettivo è fondere creatività, intelligenza artificiale e solido game design per realizzare progetti digitali originali, scalabili e commercialmente riconoscibili.

Competenze Core

3D Art & Pipeline Visiva

Modellazione e creazione di asset, ambientazioni e materiali con Blender. Concept grafici, cover, loghi e UI.

Intelligenza Artificiale Generativa

AI Power User: integrazione avanzata di strumenti IA per texture, concept art, immagini, video e mesh 3D.

Sviluppo & Prototipazione

Prototipi interattivi e giochi mobile-friendly in HTML, CSS3 e JavaScript vanilla, con focus su browser e UX.

Game & Level Design

Logiche di gioco, world building, bilanciamento, progettazione di esperienze indie e commerciali.

Digital Branding & SEO

Identità visive, ottimizzazione SEO, descrizioni commerciali e materiali promozionali per siti web, social e YouTube.



Esperienze Principali

Professional Experience

Sviluppo Videogiochi Indie (IIITeam) | Game Designer, 3D Artist & Developer

Co-creazione e produzione di videogiochi e mondi digitali all'interno del collettivo IIITeam. Cura dell'intero ciclo produttivo, dal concept art alla promozione.

- Produzione di videogiochi e mondi digitali, con approccio trasversale tra design, visual e prototipazione.
- Gestione di concept art, asset 3D, level design, prototipi e materiali promozionali.
- Titoli principali: RED41 Titan, TATA COOK, Archipelago, Bubble Taxi.

Consulenza e R&D (Huawei) | Collaboratore R&D

Collaborazione tecnica e creativa su macchine per l'intrattenimento, computer custom e console.

- Realizzazione di un prototipo hardware e software per una nuova console basata su architettura ARM (progetto interno non commercializzato).
- Integrazione tra design del prodotto e ingegnerizzazione hardware, con apprendimento delle dinamiche di sviluppo di un colosso tech.

Gestione Progetti Web e Digital Identity | Web & Content Creator

Ideazione, sviluppo e gestione di progetti web come Sesiavalley e GustosamenteVale.

- Branding, SEO, comunicazione visiva e creazione di contenuti multimediali per valorizzare l'identità online.
- Produzione di materiali per siti web, social, YouTube e lancio multiplatforma.

Retro-Gaming & Fondamenta | Sviluppatore

Le origini nello sviluppo, dall'era Commodore 64 all'Amiga.

- Programmazione su Commodore 64 dello shooter verticale Guerra nel Golfo.
- Esperienze su Amiga con RED41 The Silent Death e il picchiaduro KILLER.
- Una base retro-gaming che ancora oggi influenza creatività, sintesi visiva e game design.

Progetti selezionati

Selected Projects

RED41 Titan

Progetto PC in terza persona con struttura open world modulare. Coinvolgimento in level design, world building e comunicazione visiva.

TATA COOK

Progetto entertainment/cooking con attenzione a prototipazione, accessibilità e comunicazione family-friendly.

Archipelago

Prototipo Web / PC / Mobile: esplorazione, isole, acqua dinamica e sviluppo di un ambiente sandbox accessibile.

Bubble Taxi

Esperienza mobile-friendly immediata, pensata per interazioni rapide, UI semplice e fruizione da browser.



Obiettivi e Collaborazioni

Goals & Collaboration

Attualmente sono alla ricerca di nuove sfide nel settore dell'entertainment. Unisco AI, 3D, game design e prototipazione per trasformare idee in progetti digitali concreti, comunicabili e scalabili.

- Collaborazioni B2B e consulenze per aziende, agenzie e software house che necessitano di un 3D/AI Artist versatile, di un esperto di prototipazione rapida o di un consulente per l'hardware design.
- Formazione di nuovi team di sviluppo con programmatori e sound designer per la creazione di nuovi titoli indie destinati al mercato PC, Console e Web.
- Creazione di prototipi rapidi, concept visivi, materiali promozionali e identità digitali in grado di presentarsi in modo professionale sul mercato.

Metodo di lavoro

Creative Approach

1. Idea

Definizione del nucleo creativo: hook, mondo, target, loop di gioco e identità del progetto.

2. Prototype

Uso di HTML/CSS/JS, 3D e AI per trasformare rapidamente un concept in una prova interattiva.

3. Visual Identity

Logo, UI, cover, tono visivo e materiali YouTube/SNS coerenti con il posizionamento.

4. Launch

Descrizioni, SEO, contenuti promozionali e materiali pronti per siti web e piattaforme social.

Contatti

Contact



Daniele Pomposelli

Creativo Digitale | 3D & AI Artist | Indie Game Developer

Telegram: @alata80

LinkedIn: daniele-pomposelli-36765450

linkedin.com/in/daniele-pomposelli-36765450/